



# DOUBLE UP 2021

主辦單位：**PHOENIX**  
DARTS COOPERATION LTD.

贊助商：

電郵地址：[league@phoenixdart.hk](mailto:league@phoenixdart.hk)

聯賽網址：<http://play.phoenixdarts.com>

官方網址：<https://www.phoenixdarts.com/hk>

## Double Up 2021

### 目錄

|                                  |    |
|----------------------------------|----|
| 2019 冠狀病毒病 (COVID-19) 特別指引 ..... | 2  |
| 比賽場地限制 .....                     | 2  |
| 比賽章程 .....                       | 3  |
| 比賽內容 .....                       | 3  |
| 隊伍限額 .....                       | 4  |
| 組隊方法 .....                       | 4  |
| 轉會或加減會員 .....                    | 5  |
| 比賽細則 .....                       | 6  |
| 賽制及計分方法 .....                    | 6  |
| 排陣 .....                         | 7  |
| 隊伍簽到須知 .....                     | 7  |
| 比賽細節 .....                       | 8  |
| 比賽項目 (Div.1 組別) .....            | 9  |
| 比賽項目 (Div.2 組別) .....            | 10 |
| 獎項一覽 .....                       | 11 |
| 更改賽事日期須知 .....                   | 12 |
| 棄權 .....                         | 12 |
| 其他賽例 .....                       | 13 |

## 2019 冠狀病毒病（COVID-19）特別指引

有鑑於本港仍維持「疫苗氣泡」各種防疫措施，為保障各場地及隊伍，並能在最公平安全之環境下作賽，所有參加 Phoenix Double Up 2021 之場地及隊伍須根據以下幾項指引進行報名及比賽：

### 比賽場地限制

- ❖ 所有比賽場地及隊伍必須依照《預防及控制疾病（規定及指示）（業務及處所）規例》（第 599F 章）、《預防及控制疾病（禁止羣組聚集）規例》（第 599G 章）及《預防及控制疾病（佩戴口罩）規例》（第 599I 章）下的修訂、指示及指明刊憲進行比賽（以下簡稱“所有刊憲指示”）。

有關比賽場地：

- 比賽場地必須於場地擺放 2 台或以上的鳳凰飛鏢機台方可作 Phoenix Double Up 之比賽場地
- 每個比賽日場地最多只可接受該場地擺放飛鏢機台總數除以 2 的隊數，小數點不予計算  
\*此外，必須符合所有刊憲指示，包括處所內限聚人數等（每場比賽 2 隊合共最多 8 位隊員）
- 必須於場地當眼位置清楚張貼受認可食物環境衛生署之合規格告示

| 飛鏢機台數量  | 每個比賽日主隊隊數 |     |      |
|---------|-----------|-----|------|
|         | 星期一       | 星期四 | 合共隊數 |
| 2-3 台   | 1 隊       | 1 隊 | 2 隊  |
| 4-5 台   | 2 隊       | 2 隊 | 4 隊  |
| 6-7 台   | 3 隊       | 3 隊 | 6 隊  |
| 8-9 台   | 4 隊       | 4 隊 | 8 隊  |
| 10 台或以上 | 5 隊       | 5 隊 | 10 隊 |

### 酒吧組（表列處所為酒吧類）

- 餐飲業務/表列處所的運作模式必須為“酒吧或酒館/夜店或夜總會”第一類或第二類

### 餐飲組（表列處所為餐飲類）

- 餐飲業務/表列處所的運作模式必須為 C 類或 D 類（必須劃分 C 類區域）  
\*運作模式 D 類場地必須劃分 C 類區域且必須包括足夠飛鏢機台（每場比賽最少 2 台）在內
- 必須完成餐飲業務/表列處所的運作模式申請並獲得食物環境衛生署批核認可
- 場地資料必須於官方網站可被搜尋：[https://www.fehd.gov.hk/tc\\_chi/events/covid19/vaccine\\_bubble\\_locations.html#](https://www.fehd.gov.hk/tc_chi/events/covid19/vaccine_bubble_locations.html#)

場地一旦選定參與組別，於完賽前必須維持該場地之餐飲業務/表列處所的運作模式。如因更改運作模式而影響任何有關隊伍未能到場作賽，大會將即時為主隊更改中立場地，不得異議。



## 比賽章程

開賽日期：暫定於 2021 年 10 月 18 日 或 10 月 25 日 (星期一組別)  
暫定於 2021 年 10 月 21 日 或 10 月 28 日 (星期四組別)

完賽日期：開賽日起 7 星期內

比賽時間：逢星期一、四 晚上 20:30

比賽地點：全港各大 Phoenix 設置店 (需符合[比賽場地限制 - 見 P.2](#))

## 比賽內容

- ❖ 參賽資格：必須年滿 18 歲並持有有效香港或澳門身份證
- ❖ 參賽組別：酒吧組及餐飲組兩個組別
- ❖ 組隊資格：每隊 2-4 人
- ❖ 報名費用：每隊\$300
  - 每名參賽者均須持有 Phoenix Official League Card，新卡每張\$100
- ❖ 保證按金：每隊\$500
  - 不缺席及不違規隊伍於賽事完結後可獲全數退回
  - 開賽前或中途退出將不發還任何參賽費用 (包括報名費用)
- ❖ 報名日期：2021 年 8 月 31 日 – 2021 年 9 月 20 日
  - 報名方法 (1)：前往 Phoenix 辦公室報名辦公室地址：沙田安心街 19 號匯貿中心 17 樓 1718 室  
辦理報名時間：逢星期一、三、五 (11am – 1pm // 3pm – 6pm)  
\*\*\*非辦公時間 星期二、四、六、日及公眾假期不接受辦理及回覆
  - 報名方法 (2)：透過電子轉帳報名請先以電郵或 What's App 形式發送報名表格予大會，並於大會核對及回覆後以轉數快提交所需報名費用。由於報名先後次序會影響大會安排主場場數，所有 What's App 報名只接受發送至+852 52361175 統一收取，其餘恕不受理。
- ❖ 報名表格下載：[http://phoenixdart.no-ip.info/Phoenix\\_DoubleUp2021\\_Application\\_Form\\_V1.1.pdf](http://phoenixdart.no-ip.info/Phoenix_DoubleUp2021_Application_Form_V1.1.pdf)
- ❖ 比賽費用：每場比賽每隊最低消費須購買指定嘉士伯 Light 啤酒 12 枝，劃一收費\$380 元正
  - \*所有比賽當天最低消費均免加一及 Nuts，其他額外消費均根據場地要求收費



## 隊伍限額

- ❖ 酒吧組及餐飲組兩個組別均設有星期一及星期四兩個比賽日
- ❖ 各比賽日隊伍名額有限，大會將以報名先後作為優先次序安排隊伍最終之比賽日
- ❖ 每個比賽組別均為 8 隊一組，以主客制單循環進行比賽
- ❖ 每組隊數會因應報名實際情況進行分組，如隊數不足以 8 隊分組，會以其他隊數為一組
  - 如 4 隊一組之小組將會以主客制雙循環進行比賽 (比賽為期 6 星期)
  - 如 5 或 6 隊一組之小組將會以主客制單循環進行比賽 (比賽為期 5 星期)
  - 如 7 或 8 隊一組之小組將會以主客制單循環進行比賽 (比賽為期 7 星期)
  - \*6 隊一組之小組將會以 2 主 2 客及 1 場大會安排主客場形式進行單循環進行比賽
  - \*8 隊一組之小組將會以 3 主 3 客及 1 場大會安排主客場形式進行單循環進行比賽 (該 1 場大會安排主客場將以優先報名之隊伍享有主場之利)
- ❖ 報名名額先到先得，若隊數不足以分組將會由大會邀請隊伍參賽或直接取消該組別

## 組隊方法

Double Up 劃分酒吧組及餐飲組兩個組別 (再由大會抽籤分組)

- ❖ 每個組別均設有 Div.1 及 Div.2 兩個級別 (酒吧組 Div.1, 2 及餐飲組 Div.1, 2)
- ❖ 每隊男、女子人數不限
- ❖ 每隊最少 2 人，上限 4 人 (每場比賽最少 2 人出場)
  - 若隊伍人數不足 4 人，可於開季後增加隊員人數，有增無減，不設轉隊。
- ❖ 以 Phoenix Official League Card 之 Overall League Rating (Multi League Rating) 為準
  - 隊員可登入 [play.phoenixdarts.com](http://play.phoenixdarts.com) > My Page > My Rating > Multi League Rating 一欄查詢
  - 如 Multi League Rating 為 0，將以 General Rating 計算 (查詢方法同上)
  - 所計算 Rating 以取整數為限，如有小數點，不予記入
- ❖ 從未參加過 Phoenix Official League 或 3 Killer's 的選手當作 Rating 0 計算
- ❖ 組隊限制：
  - Div.1 組別： 隊內首兩名最高隊員之個人 Rating 總和不超過 36
  - Div.2 組別： (1) 隊內首兩名最高隊員之個人 Rating 總和不超過 27  
(2) 隊內首名最高隊員之個人 Rating 不超過 14
- ❖ 請於報名前登入聯賽網站核實及確認隊員之個人 Rating，以免計算錯誤
- ❖ 如與報名表上申請之組別不符，將根據實際 Rating 更正隊伍所屬組別
- ❖ 報名一經確認(以收妥報名表及報名費為準)，大會一概不予退回報名費及按金
- ❖ 所有隊員只可參加酒吧組或餐飲組組別，不能於任何隊伍重覆報名，否則會被取消資格
- ❖ Double Up 暫不設來季升降制度，有關詳情請參閱 Phoenix Double Up 2022 之章程為準

## 轉會或加減會員

開賽後不設轉隊，每隊人數有增無減，最多 4 人一隊

- ❖ 分組抽籤前隊員可自行以電郵方式申請轉隊
  - ❖ 隊員如需於分組抽籤後(開賽前)轉隊必須由原隊長以電郵申請確認
  - ❖ 最後一場比賽前均可以電郵通知大會新增隊員
    - 如未交齊隊員資料，將不予新增到隊伍內。
    - 新增隊員必須於 2 個工作天前電郵通知大會
  - ❖ 新增隊員所需資料：
    - 全新從未參加過 Phoenix Official League 或 3 Killer's 的新會員
      - 1) 英文全名 (組合可選 Chan Tai Man / Chan T. M. / Peter Chan Tai Man / Peter Chan T. M.)
      - 2) 性別
      - 3) 電話號碼
      - 4) 出生年月日
      - 5) 電郵地址 (不可與其他 Phoenix 會員卡戶口重覆)
      - 6) 個人相片 (正面個人大頭照 JPG / JPEG 並必須為 500kb 以上)
    - 聯賽卡上有相片之舊隊會員
      - 1) 聯賽卡 ID (HKPLXXXXXX)
      - 2) 聯賽卡姓名
    - 聯賽卡上沒有相片之舊隊會員
      - 1) 舊聯賽卡號碼 (E.G.: 0000-0123-4567-8910)
      - 2) 舊有聯賽卡姓名
      - 3) 相片 (正面個人大頭照 JPG / JPEG 並必須為 500kb 以上)
      - 4) 需要更新之個人資料 (\*如適用) (E.G.: 英文全名組合 / 電話號碼 / 電郵地址)
- \*如隊員遺失卡而忘記聯賽卡 ID 須提供“全新隊員”所需資料以供核實
- \*如更改姓名及更換相片請於電郵中註明 (將於更新後發出新聯賽卡取代舊有聯賽卡)
- \*所有發出之新聯賽卡統一收費為 HKD100 (大會發卡錯誤須重做則豁免此費用)
- ❖ 開賽後新增隊員，請先將資料電郵到 [league@phoenixdart.hk](mailto:league@phoenixdart.hk) 申請，再於取卡時付款
    - 一般開啟新卡、補發聯賽卡需時兩個工作天，第三個工作天取卡
    - 新增無需更換新卡之舊卡會員需時一個工作天，第二個工作天完成系統更新
    - 當天下午 2 時前提交計算為 1 個工作天，工作天不包括星期二、四、六、日及公眾假期
- \*由於製作需時，敬請隊伍預早辦理。



## 比賽細則

### 賽制及計分方法

- ❖ 所有組別將由 8 隊一組以主客制(3 主 3 客及 1 場大會安排主客場)單循環形式作賽。
  - 部份組別會因應報名隊數以 4-7 隊為一小組、單或雙循環進行比賽(見 P.4 隊伍限額)。
- ❖ 所有組別均為 7 局賽事，贏 1 局得 1 分“Set 積分(=局數)”，不設 bonus 分。
  - 各組別每局賽事均有不同賽制，分別為 1 盤定勝負及 3 盤 2 勝(見 P.9 及 P.10 比賽項目)。
- ❖ 所有 501 / 701 (01 Game)及 Cricket Game 均為 15 回合(Round)結束。
  - 01 Game：於 15 回合(Round)後將會由較低分數之隊伍勝出該盤(Leg)
  - Cricket Game：於 15 回合(Round)後將會由較高分數之隊伍勝出該盤(Leg)
- ❖ Team 01 (Freeze Mode)每位出陣隊員各自打一個分數，出現凍結情況將無法埋鏢：
  - 當 Team A 任何一位隊員的個人分數高於 Team B 兩位隊員的個人分數總和；該隊員的隊友分數將會被凍結無法埋鏢，但仍可投鏢以減低分數；如埋鏢將會以 Bust 計算。
  - 隊員無法減低自身分數解除凍結，須由隊友將自身分數減低並低於對手分數總和才可解除凍結。
- ❖ Team Half It 每位出陣隊員各自打一個分數，以兩名隊員總分計算。
- ❖ 3 in Line：最先完成任何連線(直/橫/斜)一方勝出該盤(Leg)。
  - 最先累計投中同一方格相應分數 4 Marks 即可擁有該方格；
  - 如投擲紅心可獲取“BULL CHANCE”一次(如對手沒有任何 Mark 數，將不會出現“BULL CHANCE”)，獲取後於同 Round 投中對手的號碼可解除對手相應 Mark 數；
  - “BULL CHANCE”只能解除對手相應 Mark 數，並不能增加自己的 Mark 數；
- ❖ 若比賽最後一回(Round)出現同分情況未能分出勝負，部份比賽飛鏢機屏幕上將出現“無勝負，請通過 Cork 決定勝負”的字樣，代表須要以 Bull Start 形式分出勝負(主場隊先行)，勝方須用其聯賽卡拍卡確認。以下為不同比賽項目如出現同分情況的處理方法：
  - 01 / Cricket / Half It / Jump Up：須以 Bull Start 分出勝負
  - Hyper Jump Up：無論倍數高低將由先手一方為勝
  - 3 in Line：如擁有格數相同(Mark 數不予計算)，須以 Bull Start 分出勝負
  - Kunitori：將由擁有最多地的一方為勝；如擁有地數一樣，則須以 Bull Start 分出勝負
- ❖ 比賽以總“Set 積分(=局數)”決定名次；
  - 如有相同，雙方再計總勝負場(Match)數再定名次；
  - 如總勝負場數相同，則以總勝負 Leg 數差距再定名次；
  - 如總勝負 Leg 數差距相同，則以對賽(兩場)總勝負場(Match)數決定名次；
  - 如對賽勝負場數相同，則以對賽(兩場)總“Set 積分(=局數)”決定名次。
- ❖ 總成績及獎項將於最後一場比賽日起一星期內於 Phoenix 官網內公佈，並以此為準。

## 排陣

- ❖ 開賽前雙方隊長須在 [play.phoenixdarts.com](http://play.phoenixdarts.com) 網上列出所有 7 局賽事之出賽列陣名單
- ❖ 如有任何更改，必須要在比賽當天晚上 7:45 前更改，於系統確認排陣及一經拍卡確認任何隊員報到之後，出賽列陣之名單不能再作任何更改。
- ❖ 請隊長於儲存或確認排陣後，重新登入聯賽系統確認排陣無誤。
- ❖ 隊員若於開賽前因突發事故而未能出席當天比賽，大會考慮實際情況，將賦予隊伍全季一次酌情權，讓隊伍可以更改一名隊員所出賽的場次。
  - 唯該隊員當天出場之所有場次必須全部更改及更換之隊員必須符合出場限制。
  - 隊伍必須於開賽前通知大會，如在主客隊伍任何一方拍卡後或開賽後(即比賽進行中)申請一律不獲批准。
- ❖ 每場比賽最多只可有一位隊員可於單人賽中出場二次，二場場次可任意出場，不受限制。
- ❖ 每局(Set)比賽 3Leg 出場隊員必須相同，如有不同該局將以全局棄權處理。
- ❖ 聯賽系統不會主動提醒隊伍錯誤排陣(包括每局 3Leg 之隊員不一樣)
  - 請再三檢查清楚每局 3Leg 的排陣方可確認。
  - 如需更改草稿請檢查清楚該局第 2 及 3Leg 的隊員是否相同，如有不同該局將判作其“棄權”論。

## 隊伍簽到須知

- ❖ 每隊所有出賽列陣名單內的隊員必須到場拍卡確認，才能出場比賽，否則只可作棄權論。
- ❖ 如隊伍遺失、忘記攜帶全隊(或部份)隊員聯賽卡，請先聯絡對手並通知對方比賽未能拍卡的情況及原因：

### 若對手同意可以由大會代為拍卡

- 於開賽前雙方現有的聯賽卡完成拍卡確認報到
- 由被申請隊伍隊長聯絡大會確認
- 大會會於系統內為申請隊伍完成拍卡
- 隊伍可於與大會確認後 5 分鐘重新登入比賽系統開賽
- 

### 若對手不同意由大會代為拍卡

- 更改比賽排陣 (或可使用全季大會賦予一次的酌情權更換相關隊員)
- 與對手商議於開賽前取回聯賽卡
- ❖ 如無法出示聯賽卡或更改排陣，該出列的隊員當天所有比賽場次必須棄權



## 比賽細節

- ❖ 晚上 20:00-20:30，出賽隊伍可開始拍卡確認報到。
- ❖ 兩隊隊員一經拍卡報到後 20:30 前必須開賽，否則只可作棄權論。
- ❖ 雙方同意下可延遲開賽，唯本屆最後一場比賽必須於 20:30 前開賽，否則大會保留取消資格之權利。
- ❖ 所有組別隊伍比賽日必須於場地進行最低消費如下：
  - 須購買指定嘉士伯 Light 啤酒 12 枝，劃一收費\$380 元正
- \*所有比賽當天最低消費均免加一及 Nuts
- ❖ 場地無需提供所有指定飲品款式予隊伍選擇，但必須要提供任其一款指定款式，如隊伍有指定需要請自行提前向場地查詢是否能夠安排。
- ❖ 除了比賽所須費用外，所有額外消費均根據場地要求收費(包括 Nuts、人頭費、加一服務費等)，請於消費前與場地了解清楚所有收費，以避免不必要的爭拗。
  - 如隊伍於比賽期間遇到任何有關最低消費問題，請即與大會聯絡。
  - 場地有權拒絕隊伍攜帶外來飲食或徵收外來飲食之額外費用，建議隊伍先向場地查詢。
- ❖ 每局賽事開始前主客隊出陣隊員均有 6 支練習鏢機會，練習鏢後必須開始進行比賽。
- ❖ Bull Start 時如有跌鏢，該鏢手可繼續掙到不跌鏢為止。如雙方插在鏢靶上的位置相同，將由最後 Bull Start 相同之隊伍再先進行 Bull Start。如雙方插在鏢靶上的位置相同，將由最後 Bull Start 相同之隊伍再先進行 Bull Start。
- ❖ 所有賽事第三盤(Leg)決勝局賽事，隊伍可透過左、右按鈕於飛鏢機屏幕上選擇先手的一方(在隊伍名稱上顯示”先攻”字樣)，然後按開始按鈕選擇遊戲
  - 如隊伍倒轉了先後手的次序可按 Option 制返回更正；
  - 如隊伍遊戲設定錯誤，在雙方各有聯賽卡情況下可按 Option 制返回主畫面重新拍卡更正；
  - 如任何一方已投鏢，隊伍再更改先、後手之次序，該盤之鏢銀將不會退還並需重新投幣。
- ❖ 每鏢分數以飛鏢在靶上的位置為準，如飛鏢跌在地上，則以飛鏢機讀取數據為準；如飛鏢停在靶上的位置與飛鏢機讀取的數據不同，隊長可於 Option 選單上返回上一回合並以手動方式輸入正確分數；唯在埋鏢時的一支鏢不可返回上一回合，必須以電腦讀取數據為準，不得異議。
- ❖ 本港仍維持「疫苗氣泡」各種防疫措施，**餐飲組比賽必須於當天 23:59 前完成。**
  - **如未能於 23:59 前完成比賽，隊伍必須即時停止比賽；**
  - **餘下比賽必須更改為翌日 20:30 開賽並須於 23:59 前完成；**
  - **翌日補賽不設額外比賽最低消費(\$380)，唯每人須於場地購買最少一個飲品(根據場地要求收費)**
  - **任何無法於翌日完成補賽之所有比賽項目均判作其“棄權”論**
- ❖ 免責聲明: 隊伍及場地請自律並遵守食物環境衛生署公佈之”所有刊憲指示”規例。如有任何參賽人仕或場地違反規例：
  - 參賽人仕或場地將自行承擔一切責任，大會均無須對此作出賠償或負上任何法律責任。
  - 大會將保留對違反規例人仕或場地取消資格及處分之權利。



## 比賽項目 (Div.1 組別)

| Double Up - Div.1 |      |   |           |        |         |
|-------------------|------|---|-----------|--------|---------|
| 局數                | 賽制   | 比賽項目  | Credit    | Round  | 賽制      |
| Set 1             | 隊際雙人 | Team 501 [Freeze Mode]<br>(OI/MO Single Bull)           | 2         | 15     | 1 盤定勝負  |
| Set 2             | 單人   | Kunitori > Jump Up > Half It                            | 1 > 1 > 1 | 10/8/9 | 3 盤 2 勝 |
| Set 3             | 雙人   | 701 > Standard Cricket > Choices<br>(OI/MO Single Bull) | 1 > 1 > 1 | 15     | 3 盤 2 勝 |
| Set 4             | 單人   | 3 in Line > Hyper Jump Up > Up Down Count Up            | 1 > 1 > 1 | 10/8/8 | 3 盤 2 勝 |
| Set 5             | 雙人   | Standard Cricket  | 1         | 15     | 1 盤定勝負  |
| Set 6             | 單人   | 701 > 701 > 701 (HK Style)<br>(DI/DO Double Bull)       | 1 > 1 > 1 | 15     | 3 盤 2 勝 |
| Set 7             | 隊際雙人 | Team Half It  | 2         | 9      | 1 盤定勝負  |

- ❖ 每盤比賽開賽前雙方請自備鏢銀；Set (1)及 Set (7)隊際雙人賽每隊投幣數量均為 2 個 Credit
- ❖ 每場比賽最多只可有一位隊員可於單人賽中出場二次，二場場次不限次序可任意出場
- ❖ 所有 Half It 比賽如需 Bull Start，最近正中黑心者可選擇先/後手
- ❖ 每局賽事第一盤由主隊先行 Bull Start，第二盤由負方先開鏢；  
若 1:1 打和由主隊先行 Bull Start：
  - 所有第三盤並非為 Choices 的決勝局，最近正中黑心者可先手開鏢
  - 所有第三盤為 Choices 的決勝局，最近正中黑心者可選擇先/後手或遊戲項目
- ❖ 每局賽事均可由列陣上的不同隊員進行 Bull Start
  - 如雙人賽事，2 名在列陣中之隊員均可進行 Bull Start，不一定要跟出場次序
  - 列陣中之隊員 A 及 B，第一盤(Leg)由 A 隊員 Bull Start，第三盤(Leg)可由 B 隊員 Bull Start

## 比賽項目 (Div.2 組別)

| Double Up - Div.2 |      |   |           |        |         |
|-------------------|------|---|-----------|--------|---------|
| 局數                | 賽制   | 比賽項目  | Credit    | Round  | 賽制      |
| Set 1             | 隊際雙人 | Team 501 [Freeze Mode]<br>(OI/MO Single Bull)           | 2         | 15     | 1 盤定勝負  |
| Set 2             | 單人   | Kunitori > Jump Up > Half It                            | 1 > 1 > 1 | 10/8/9 | 3 盤 2 勝 |
| Set 3             | 雙人   | 501 > Standard Cricket > Choices<br>(OI/MO Single Bull) | 1 > 1 > 1 | 15     | 3 盤 2 勝 |
| Set 4             | 單人   | 3 in Line > Hyper Jump Up > Up Down Count Up            | 1 > 1 > 1 | 10/8/8 | 3 盤 2 勝 |
| Set 5             | 雙人   | Standard Cricket  | 1         | 15     | 1 盤定勝負  |
| Set 6             | 單人   | 501 > 501 > 501 (HK Style)<br>(DI/DO Double Bull)       | 1 > 1 > 1 | 15     | 3 盤 2 勝 |
| Set 7             | 隊際雙人 | Team Half It  | 2         | 9      | 1 盤定勝負  |

- ❖ 每盤比賽開賽前雙方請自備鏢銀；Set (1)及 Set (7)隊際雙人賽每隊投幣數量均為 2 個 Credit
- ❖ 每場比賽最多只可有一位隊員可於單人賽中出場二次，二場場次不限次序可任意出場
- ❖ 所有 Half It 比賽如需 Bull Start，最近正中黑心者可選擇先/後手
- ❖ 每局賽事第一盤由主隊先行 Bull Start，第二盤由負方先開鏢；  
若 1:1 打和由主隊先行 Bull Start：
  - 所有第三盤並非為 Choices 的決勝局，最近正中黑心者可先手開鏢
  - 所有第三盤為 Choices 的決勝局，最近正中黑心者可選擇先/後手或遊戲項目
- ❖ 每局賽事均可由列陣上的不同隊員進行 Bull Start
  - 如雙人賽事，2 名在列陣中之隊員均可進行 Bull Start，不一定要跟出場次序
  - 列陣中之隊員 A 及 B，第一盤(Leg)由 A 隊員 Bull Start，第三盤(Leg)可由 B 隊員 Bull Start

## 獎項一覽

| 所有組別  |           |          |          |        |        |   |
|-------|-----------|----------|----------|--------|--------|---|
| 級別    | 所屬組別隊數    | 冠軍       | 亞軍       | 季軍     | 殿軍     |   |
| Div.1 | 4 隊一組     | HKD1,500 | HKD800   |        |        | 冠軍隊伍均可<br>獲獎盃一座<br>而獲獎金之隊<br>伍均可獲紀念<br>匙扣 4 個 |
|       | 5 隊一組     | HKD1,500 | HKD800   | HKD500 |        |   |
|       | 6 隊一組     | HKD1,500 | HKD800   | HKD500 | HKD300 |   |
|       | 7 或 8 隊一組 | HKD2,000 | HKD1,000 | HKD500 | HKD300 |   |
| Div.2 | 4 隊一組     | HKD1,000 | HKD500   |        |        | 冠軍隊伍均可<br>獲獎盃一座<br>而獲獎金之隊<br>伍均可獲紀念<br>匙扣 4 個 |
|       | 5 隊一組     | HKD1,000 | HKD500   | HKD300 |        |   |
|       | 6 隊一組     | HKD1,000 | HKD500   | HKD300 |        |   |
|       | 7 或 8 隊一組 | HKD1,500 | HKD800   | HKD400 | HKD200 |   |

❖ 所有獎項將根據隊伍所屬組別最後比賽日之隊數獲獎，被取消資格隊伍不予計算在內

## 更改賽事日期須知

- ❖ 如有任何一隊要更改賽事之日期，請依以下程序：
  - 通知對方隊長並協議定出更改之比賽日期
  - 不論主或客隊申請，都由主隊一方通知主場場地並協議合適的比賽日期
  - 於三方確認後，請由申請改期一方以書面電郵通知大會，電郵為 [league@phoenixdart.hk](mailto:league@phoenixdart.hk)
- ❖ 由於申請需時，請務必於比賽前 48 小時或之前通知本賽會以作安排。
- ❖ 隊伍如沒通知主場作出協議確認日期，而導致主場未能提供該場地作賽，必須再更改補賽日期，該次數視作再次改期計算。以便賽事能順利完成，請各鏢隊善用更改比賽日期之制度所授予之權利，以減少改期情況之發生。
- ❖ 隊伍如在沒有任何通知或逾時通知本賽會下更改比賽日期，無論是否與對方隊伍及場地作出協議確定，一律收取行政費\$200，不得異議。
- ❖ 為免比賽場地浪費及嚴重影響各隊之比賽進度，各隊於全季免費改期申請最多共 1 次。
  - 申請改早不計算改期次數
- ❖ 改期必須在原定比賽日起計兩星期內進行補賽，否則提出改期一方視作棄權論。
- ❖ 所有改期賽事必須於最後一日聯賽日前完成，最後一場比賽只設改前，不設改後。
- ❖ 隊伍有權拒絕對方提出之改期，除非改期由大會提出。
- ❖ 各組別之正副隊長聯絡資料及比賽場地地址，可於所提交的電郵或電話短訊參閱有關資訊。

## 棄權

- ❖ 如在比賽時隊伍在出賽列陣名單內的隊員缺席不能作賽，該局比賽判作其“棄權”論，須用其正隊長之聯賽卡在該局的比賽欄上選擇“棄權”拍卡確認。
- ❖ 如在比賽當天任何隊伍(第一次)缺席比賽，
  - 不缺席一方亦需前往比賽場地作最低消費，否則亦視作棄權論；
  - 而缺席一方必須賠償比賽費用港幣 300 元給比賽場地；
  - 而不缺席隊伍當天一律判作獲得 7 分。
- ❖ 如隊伍於比賽當天缺席，必須於開賽前兩小時以電郵通知大會，如有任何一隊完全沒有通知大會及對手而缺席當日比賽，大會有權取消該缺席隊伍資格；而過往所有對賽將會判作對手獲得 7 分。
- ❖ 所有第 2 次缺席的隊伍即被取消資格，不缺席一方無需前往比賽場地作最低消費，同組別有關棄權隊伍的對賽成績將一律取消(包括被取消資格或退隊對賽的所有成績)。
- ❖ 所有被取消資格隊伍所屬之組別將會以最後隊伍數目派發獎項([見 P.11 獎項一覽](#))。
- ❖ 任何被取消資格的隊伍本季按金將不予發還。



## 其他賽例

- A. 惡劣天氣安排：若比賽當日下午六時天文台仍然懸掛八號風球或黑色暴雨訊號，則當晚所有聯賽賽事取消，會於最後一場聯賽後一星期進行有關補賽並會於官網上公告。
- B. 比賽進行中，如遇上突發事故(如停電、網絡故障等)而中斷比賽時，已完成之賽事成績將會被保留，日後補賽時會繼續完成餘下之比賽，而補賽陣容可再更換。
- C. 遇上突發事故的補賽日期必須經雙方商議後，於原比賽日起計算第二個星期日前進行補賽。
- D. 如未能於一星期內訂立補賽日期並通知大會，補賽日期將會於原比賽日起計算第二個星期日前進行，不得異議。(例：原定比賽日期為 1 月 2 日(星期四)，該場比賽必須於 1 月 12 日(1 月 2 日起計算第二個星期日)前完成；如雙方未能達到共識，將強制安排於 1 月 12 日完成補賽，未能出席隊伍判作棄權論。)  
\*補賽必須於最後一場比賽前完成，如原定比賽日起到最後一場比賽日不足 2 個星期日，將以最後一場比賽日前的星期日計算。
- E. 如賽事期間未能正常進行比賽，雙方隊長必須即時通知大會並根據已儲存之排陣次序進行手動形式比賽，並於賽後把有關紀錄由兩隊隊長簽名確認後交回本賽會。
- F. 選手於該場出列之比賽進行期間不得於其他飛鏢機練習，違規者將會有機會被大會取消當天比賽資格。
- G. 選手可以踏在投鏢線上，但不能逾越投鏢線的前端。在鋪有飛鏢機地毯的比賽場地內，選手不能踏在地毯上投鏢。
- H. 為確保比賽的公平性，請各鏢手自律。雙腳不應踏出投鏢線並在畫面替換下一位選手時才投鏢。
- I. 比賽期間，如對任何聯賽選手身份有懷疑時，隊長可要求查看對方之聯賽卡，如有任何疑問，請即停止比賽及與本會聯絡。
- J. 在比賽期間選手請注意個人言行舉止並保持君子行為。如大會發現賽果不合理將會保留判作該場賽果無效或違規者棄權的權利，選手不得異議。
- K. 大會會於分組抽籤前發送確認訊息予(包括隊名、比賽星期、所屬組別等)，隊伍有責任確認大會資料無誤，所有資料於分組抽籤後恕不接受任何更改申請(包括隊名)。
- L. 隊伍有責任於報名前了解清楚聯賽賽例，包括比賽收費、組隊限制及隊員 Rating 限制等。
- M. 一經確認報名，大會恕不接受有關因組隊、隊內問題及其他問題要求退款(包括按金)。
- N. 參賽者均知悉及同意，大會將會在比賽期間進行攝錄，並享有所有相片及錄影的版權。
- O. 本會有權接納或拒絕任何報名申請。本會編定之賽程，鏢隊應依時派發隊員出場比賽。如有特別事故，本會有權將之更改，再由本會經網上聯賽公告發放有關資料。
- P. 各隊伍必須服從本會規則，否則本會有權取消該隊伍及隊員往後參加本會主辦或協辦之一切賽事之資格。
- Q. 本規章有未盡之處，賽會有權因實際需要而加以修改，再由本會經網上公告發放有關資料。
- R. 如有爭議，本會有最終解釋權及裁決權。